

Skrócone liczenie i logiczne myślenie

Gdyby w dwóch słowach przyszło nam scharakteryzować to, co daje w brydżu rezultaty, to byłyby to pewnie te dwa tytułowe słowa: liczenie i myślenie. Problem jednak w tym, że brydż to także rozrywka i nie wszystkim chce się wszystko liczyć i analizować.

Należy dążyć więc do tego aby to liczenie jak najbardziej uprościć. W brydżu jest takie powiedzenie: „**to, co widzisz, to jest to, co masz**”.

Nie ma więc sensu liczyć tego co już wiemy i nie zajmujemy się liczeniem tego co mamy. Wszystkie nasze moce obliczeniowe kierujemy na zliczanie kart których nie widzimy.

Przypuśćmy, że mamy jako rozgrywający dziewięć atutów na obu rękach. Wynika z tego że w zakrytych rękach przeciwników są cztery karty. Liczymy zatem tylko do czterech. Przy większym zaangażowaniu w liczenie można od razu wyliczyć możliwe rozkłady: 2-2, 1-3, 4-0,

Praktyka wykazuje, że najczęściej wystarczy policzyć brakujące atuty i karty koloru kluczowego; innymi słowy roboczego

Taka skrócona metoda jest o wiele mniej wyczerpująca, szybsza i mniej zawodna, a więc bardziej skuteczna od tradycyjnego zliczania wszystkiego do trzynastu w każdym kolorze. Co więcej, praktyka wykazuje, że najczęściej wystarczy policzyć brakujące atuty i karty koloru kluczowego (roboczego).

PLAN rozgrywki

1. **CEL** czyli wzięcie określonej (zadeklarowanej) ilości lew

2. **LICZENIE**

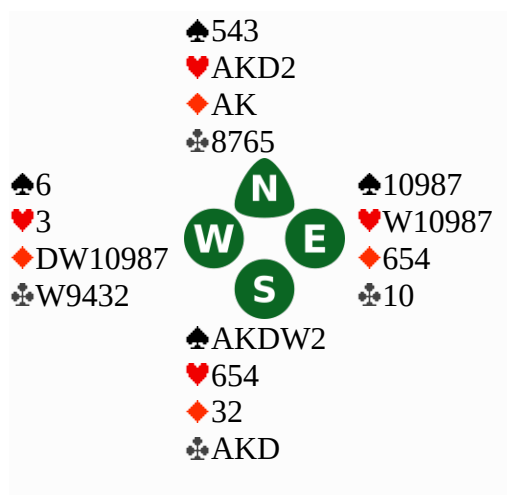
- lewy pewne
- lewy możliwe do wzięcia przy przychylnym rozkładzie kart danego koloru u przeciwników

3. **KOMUNIKACJA** między tzw. ręką a stolikiem (dziadkiem) czyli kolejność zagrywania poszczególnych kart

Poniżej przykłady dość prostych rozdań.

Przykład nr 1

Ilustruje lewy pewne, które można natychmiast wziąć z kartami NS. Można je łatwo policzyć.



CEL: strona NS 13 lew

LICZENIE

Lewy pewne: 12 (♠- 4, ♥- 3, ♦-2 i ♣-3)

Lewy możliwe do wzięcia: 3

♠: 1, na dwójkę przy podziałach kart 3:2 i 4:1 u przeciwników

♥: 1, na dwójkę przy podziale kart 3:3 u przeciwników

♦: 0

♣: 1, na ósemkę trefl gdy karty przeciwników podzielą się dokładnie 3:3

Razem 12 pewnych i jedna możliwa do wzięcia przy 1 korzystnym rozkładzie kart u przeciwników.

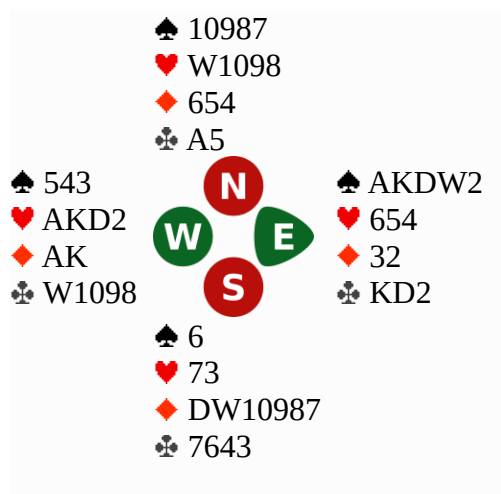
SZANSE

Rozpoczynamy więc od rozgrywania pików bo to największa nasza szansa. Możliwość wzięcia 5-tej lewy w pikach jest większa niż lew na blotki w kierach i treflach.

KOMUNIKACJA

W tym rozdaniu zebranie 13 lew jest proste. Trzeba tylko zwrócić uwagę jak dzielą się piki u przeciwników.

Przykład nr 2



CEL: strona EW 12 lew

LICZENIE

Wystarczy policzyć lewy pewne, te które możemy natychmiast zagrać. Jest ich 9.

Potencjalnych lew jest aż 5:

1.w pikach dwójka jeśli się ten kolor podzieli nie gorzej niż 4:1, 1:4

2.w kierach też dwójka, ale wyłącznie przy podziale 3:3

3.w treflach po oddaniu (wytrąceniu) przeciwnikom na asa aż 3 lewy

SZANSE

Wybieramy trzecią opcję opisaną powyżej bo to szansa 100%. Najlepiej od razu oddać na asa trefl.

KOMUNIKACJA - bezproblemowa